キャラクター名：アドルフ・フォン・ボーデルシュヴィング

プレイヤー名：

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	体に傷跡がある
経験点	0		大怪我をした事がある
			臨死体験をした事がある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	2		20	3
		敏捷度	8	2		19	3
体	5	筋力	6	2		13	2
		生命力	8	13		26	4
心	12	知力	8	5		25	4
		精神力	6	11		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
プリースト/賢神キルヒア	9		
レンジャー	5		
セージ	6		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
魔法誘導	IB32p		p
魔法収束	IB39p		p
魔法制御	1-291p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
リカント語	○	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
着替えセット	○□□□○□□
下着セット	○□□□○□□
羽ペン、インクx5	○□□□○□□
白紙の本	○□□□○□□
保存食	○□□□○□□

魔香草x2	○□□□○□□
救命草x3	○□□□○□□
5点魔晶石x3	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金 4547 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	3	53

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 13	65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
神聖魔法	9	13			

装備品		説明
頭		
耳	聖印(キルヒア)	
顔		
首		
背中	ハーフマント(フード付き)	
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	魔法の発動体	指輪型

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 36 /合計 36

その他メモ

傷だらけのエルフ。
昔魔法による暴走で大怪我を負い、瀕死の重傷を負った。その際キルヒアの声が聞こえ、そのままキルヒア神官となる。
エルフ特有の尖って長い耳は怪我の際、治療上やむを得ず、壊死した所切り落とし、骨を削り、人間サイズになってしまった（名残で少し尖がっている。）
怪我の跡が酷い(主に口元)ので常に長袖やフードで隠している
エルフの里のキルヒア神殿から、奈落や遺跡の調査の任を言い渡され、キングスフォールの冒険者の店に流れ着いた。
冒険に出た理由：目指すべき場所がある

コイン:1枚

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟