

キャラクター名 岩融 一伍 (いわとおし いちご) プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	ボディガード	カヴァー	探偵
オプション		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自	姉妹	経験	海外生活	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(6)雑刀・岩融	白兵	3r+1	3	10		インフィニティウェポン
(0+1+2+3)紫電一閃	白兵	6r+1		10		一閃+カスタマイズ+獅子奮迅+コンセントレイト
(0+1+4)瓦解氷銷	白兵	6r+1		16		除3/3 [慢食10] 一閃Lv1+クリスタライズLv2+カスタマイズLv3+コンセントレイトLv1
(0+1+2)百花繚乱	白兵	6r+1		10		[慢食6] コンセントレイトLv1+一閃Lv1+カスタマイズLv3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0	
ロイス		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス	消費
		伊計 椿祈 (なき)	P 同情	N 悔悟		
		月波満干 (ア)	P 尽力	N 敵愾心		
		ユン・シウ	P 友情	N 憐憫		
		P		N		
		P		N		
		P		N		
		P		N		
最大財産P:		4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト/	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	クリティカル値-LV (下限値7)							
一閃/	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	全力移動後に白兵攻撃。攻撃成否に関わらず移動はする。離脱はできない。/難易度:対決							
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果:	組み合わせ判定ダイス+LV個							
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	-	
効果:	攻撃対象を範囲(選択)に変更。1シナリオにLV回使用可							
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果:	攻撃力+[LV×3]、対象の装甲無視。1シナリオ3回まで。							
水晶の剣	1	4	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果:	武器ひとつ選択。シナリオ中、選択した武器の攻撃力を+[LV×2]。他との組み合わせ不可。1シナリオ3回まで。							
インフィニティウェポン	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	白兵武器生成。ルルブ見て。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・エフェクトを組み合わせる時は、タイミングがあつてないといけない