キャラクター名: レイ・ランディス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	田舎で育った		
経験点	50		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			忘れられない恐怖を感じたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	4			11 + 1	2
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	9			17	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	−2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 4	10	5	25										
ロングスピア	2H片	20		2d+ 5	10	5	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 2	7

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首	首飾り	指輪のペンダント（金属製）
背中		
右手	俊足の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険の理由：故郷にいられなくなって
田舎で生まれ育った子、迫害され虐められの日々を過ごしてきた幼少期。
成人してすぐに冒険者となる→故郷から出て遠い遠いハーヴェスまで来た。

冒険者として初の依頼で正体が分からない＆報告もされていない敵にパーティが壊滅、運よく逃げ延びたものの、
敵の魔法、ブリザードがあたりしばらく療養をしていたら所属していた冒険者の宿の違法が発覚、取り調べの後、解放されたが、冒険者ギルドに所属はしているものの宿が見つからない。

やっとの思いで宿を見つけた、そこから数カ月は幸せに暮らしていたが
ナイトメア（迫害種族）だということ、男の娘だということ、その他諸々により虐めやセクハラにあう、
そこからまた心労で疲れが出始める、心配してくれた宿のおかみさんから「気楽に生きていける」宿を紹介された

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レイ・ランディス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
ごみ箱	○□□○□□
	○□□○□□
きれいな貝殻x2	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
テント	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
聖印	○□□○□□
ロザリオ	○□□○□□

所持金	預金・借金
4980 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 5 /合計 5