キャラクター名

エリザベート

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | 14 |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 幸福 |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 15 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 0 | 2 |
| **変異** | 1 | 1 | 2 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 血の宴 | 生臭い真っ赤な血の池で、あなたは独り座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は誰のものだろう。誰がこんな事をしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして……。 |
| 幸福の時 | ああ、幸せこんなに幸せでいいのかな。終わるのが怖いくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう、貴方の中にある夢のような記憶。けれどそれは「あった」のだ。 |
| お茶会 | 小鳥の声、美しい庭園、白い椅子と白いテーブル。ティーポットから注がれるこうちゃ。甘い香りのクッキー。楽しい談笑。貴方が少女として生きた時代の、甘い記憶。その記憶はあなたを少女であり続けさせる。 |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ユカリ | 対抗 | 3 | ①②③④⑤ | |
| リリリナ | 友情 | 2 | ①②③④⑤ | |
| サフィ | 友情 | 1 | ①②③④⑤ | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋２ |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋１ |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 頭 | | リミッター | | オート | なし | 自身 | ターン開始時、損傷していれば最大行動値＋２ |
| 頭 | | おおあな | | ジャッジ | 0 | 0～3 | あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害１ |
| 頭 | | ほとけかずら | | ジャッジ | 0 | 0 | 支援１か妨害１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 腕 | | 日本刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+切断 |
| 腕 | | 鉄球鎖 | | アクション | 2 | 0～１ | 白兵攻撃1+転倒 |
| 腕 | | ぬいぐるみ | | オート | なし | なし | たからもの、ボロボロになった熊のぬいぐるみ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト□１ |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| ポジション | | 無茶 | | オート | 効果参照 | 自身 | コストとして任意の基本パーツを１つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直してよい |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることはない |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋１、ダメージ＋１してよい。 |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしバトルパートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを１つ損傷する |
| 胴 | | 写真 | | オート | なし | なし | たからもの |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |