

キャラクター名
アレン・オースティン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	2590		忘れられない恐怖を感じたことがある【偶然乗り合わせた飛行船が墜落しそうになった】 物心ついたときには独りだった		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	4	18	3
		敏捷度	11	6	24	4
体	12	筋力	8	1	21	3
		生命力	5	1	18	3
心	5	知力	3		8	1
		精神力	11	4	20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラ	6		
スカウト	5		
エンハンサー	3		

戦闘特技		追加攻撃	220 p			p
		投げ攻撃	225 p			p
		鎧貫き	1B39 p			p
		トレジャーハント	2120p			p
		両手利き	1B32 p			p
		防具習熟A/非金属鎧	1B31 p			p
		回避行動	1B29 p			p
						p
						p
						p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		ガゼルフット		
		キャッツアイ		
		ストロングブラッド		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラ	6	9	10	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	リュクスベスト		8	+2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	グラップラ		合計値	13	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								パワーリスト グラップラ専用、パンチ強化	1H	5	-	2d+	9	9	9	10							
スパイクブーツ グラップラ専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+	8	10	9	11															
投げ グラップラ専用	2H	0		2d+	9	12	9	0															
ブレードスカート 回避時達成値4以上で反撃		1	-	2d+	9	10	9	10															
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	24 m	72 m	2d+	13	5	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/X	2d+	9	2d+	9	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	血水晶のチョーカー 装備中最大HP-5、任意のタイミングで破壊することで最大HPを回復し、HPを20回復する
背中	サーマルマント 温度変化から身を守り、炎、水・氷のダメージを-1する
右手	巧みの指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	サイレントシューズ 隠密判定に+2
その他	

装備品	説明
左手	俊足の指輪
	ブレードスカート 装備中、回避判定で相手の達成値を4以上上回った時、物理ダメージを与える

その他メモ	自動失敗チェック
天の架け橋亭主催・らい(♂) キャラシ確認済み	□□□□⑤
キャンペーン『セルディク探求譚』使用PC キャンペーン未完	□□□□⑩
アレン・オースティン	□□□□⑮
「流派無し、無所属、アレン・オースティン、参る！」	□□□□⑳
「やる前から出来ない、って決めつけてたら冒険者名乗ってられないだろ、やってみればいい、失敗もまた良き鍛錬になる」	□□□□㉑
「おいとろあえずその凶器(トマト)を置こうぜ?な?ブルっちまって対話もろくに出来やしねえ」	□□□□㉒
	□□□□㉓
16歳男性 セルディク地方赤い珊瑚亭在住 ロシレッタ近郊の村にある教会出身。	□□□□㉔
まだ赤子の頃に教会の軒先へ籠に入れられた状態で捨てられているのをライフオス教会の神父に拾われ、育てられる。	□□□□㉕
子供の頃から活発で村の子供達とよく走り回って泥んこだらけになって神父に苦笑いされていた。	□□□□㉖

