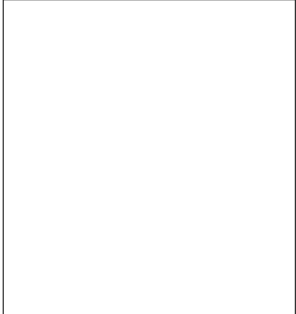


キャラクター名
アイザック・バトラー

プレイヤー名



ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
10覆う影	
41神様	
ネクロマンサー	
手術台	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
HAL	独占	3 ①②③④⑤	
ネコ	対抗	2 ①②③④⑤	
ジャッキー	友情	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		発頸		ラピッド			自分に対して使用不可。移動1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2^3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			写真。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定において、出目を+1できる
メインクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートにおいて射撃攻撃マニューバの射程+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを「ラピッド」で使用可