キャラクター名
贄　弓彦

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | バロール<br>バロール | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 18 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 有名人 | 経験 | 古強者 | 邂逅 | 家族 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 4 | 1 | 0 | | | 5 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 27 |
| 行動値 | 9 |
| (非装備時) | 9 |
| 戦闘移動 | 14 |
| 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 強化服 | 1 | 1 | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 1 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| スマホ（携帯電話相当） | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 繰生　朱美（くりゅう　あけみ） | P　庇護 | N　食傷 | | |
| 神城早月 | P | N | | |
| 親/陶工の父 | P | N | | |
| ペンデ | P　憧憬 | N　恥辱 | | |
| ユーリ | P　庇護 | N 疎外感 | | |
| バロン | P 幸福感 | N 不信感 | | |
| 支部長【改】 | P　同情 | N　侮蔑 | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　4 | 残り財産P：　3 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 黒の鉄槌 | 4 | 1 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | - | 対決 | | |
| 効果：攻撃力+[Lv*2+2]　射撃攻撃 | | | | | | | | |
| 魔王の理 | 4 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | 対決 | | |
| 効果：組合せ/攻撃力+[Lv*2+2]　同ｴﾝ× | | | | | | | | |
| 因果歪曲 | 2 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | | | 対決 | | |
| 効果：範囲（選択）化　ｼﾅﾘｵSL回 | | | | | | | | |
| 斥力障壁 | 4 | 2 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果：ﾀﾞﾒ適用直前/ﾀﾞﾒ-[1D+Lv*3] 1R1回 | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | 視界 | - | 自動 | 100↑ | |
| 効果：1ｼﾅ1回/判定直前使用で強制失敗 | | | | | | | | |
| ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：バロール | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | | | | | |
| 効果：C値-LV | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

とある窯元の息子。
その昔、自分を弟のように可愛がってくれた父の弟子が居た。
しかしある日、彼は交通事故に遭いそうになった自分をかばい、手に大怪我を負ってしまう。
何とか彼の指を治したいという一心でオーヴァードへと覚醒するも、
手にした力は自分が求めたそれとは真反対の「破壊」のものだった。

呪わしい力だと思う。それでも、弓彦は受け入れた。
或いは真っ当な人間を辞めることで、彼への償いをしたつもりになっているのかもしれないけれど。

++++++++++++++++

昨日と同じ今日、今日と同じ明日。
変化はなくとも穏やかな日々。それが永遠に続くのだと思っていた。
しかし、人々の知らないところで、世界は既に変貌していた。

雨の日に襲われていた少女を助けたのは、助けるだけの力があったから。
助けられた少女は怯えながらも君に懇願する。

―私に戦い方を教えてください―

時を同じくしてUGNは一人の少女の処分を決定する。