

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ゴール=バイダー

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	43
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	カンナギ	性別	男
称号クラス				年齢	享年39歳
種族	レムレス			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	55	8	9	10	56	27
ボーナス	11	18	2	3	3	18	9
クラス修正	0	3	0	0	0	4	1
他修正						3	
能力値	11	21	2	3	3	25	10

HP	495
MP	281
フェイト	35

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1剣の女王の大剣	至近	-3	34		5	5		
左手	S1フェニックスメイジマッシャーシャドウエンブレインパクトシールド	-				56	71		-1
頭部	S1フェニックスダークネスシャドウインパクトカースヘルム				-1	46	0		-1
胸部	召喚具：テストメント					54	32		
補助	ゴールドゴージャット					46	44		-5
装身具	メダルオブオーナー								
能力値			21	0	2	0	25	5	16
スキル	スキル適用分					14	5		
その他	アイテム適用			45		5	3	2	154
総計(右)			18	79					
総計(左)			21	45	1	226	185	7	163
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	21			21	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	25			25	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	王の石
生命の呪符	
ボグシーチの料理	
戦士の環	
騎馬鎧	
リムブースト・メタル	
リムブースト・リフレクス	
黄金剣章	
ミニホメロ	
エポナブス	
神馬の鞍	

現在重量：	15	所持金：	166561	預金・借金：	
最大重量：	66				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディー	★	-	メイキング	-	自身	-		
効果：物理防御+5 筋力基本値-2								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
セットアップ	★							
効果：								
屍山河の白羽扇効果2	1	フェイト3点	セットアップ	-	自身	自動		
効果：セットアッププロセスに3つスキルを使用可能								
剣の女王の鼓舞	1	50	セットアップ	視界	場面選択	自動		
効果：対象が行う種別「両手剣・短剣・長剣」の命中+3D、ダメージ+70ラウンド終了時まで継続								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果：対象がすでに使用した使用回数に制限のあるスキルの使用回数を1増やす・ただし増やすことができるのは「シナリオ〜回」のスキルのみ使用可能								
スピードエイド	1	10	セットアップ	-	自身	自動		
効果：タイミング：メジャーアクションのヒーラースキルと同時に使用 セットアッププロセスでそのスキルが使用可能								
オイトメント	1	所持金100G	メジャー	至近	単体	知力		
効果：対象が行うあらゆる判定+1D クリティカル：所持金消費なし								
ダークネスロード	5	フェイト1点	セットアップ	-	自身	自動		
効果：シーン終了時まで物理防御 魔法防御 攻撃のダメージに +SL*2								
リバイバル	1	フェイト1点	セットアップ		自身	自動	シナリオ1回	
効果：シーン〜回のスキルのスキル使用回数を1増やす								
ホームクルス	1	フェイト1点	セットアップ		自身	自動	シーン1回	
効果：使用したフェイト1点ごとにMPをCL回復								
王の石	1		アイテム					
効果：								
マジカルリペア	1	5	セットアップ	至近	単体	自動	シナリオ1回	
効果：使用済みのレベルがCL以下のシナリオ制限回数があるアイテムの使用回数を1回増やす								
	1							
効果：								
イニシアチブ	★							
効果：								

コンスト時ディフェンダ1・2、カバリング、レイズチャーム、マジカルリペア取得

