

キャラクター名  
千葉 秋尋

プレイヤー名

|        |        |    |      |           |      |     |
|--------|--------|----|------|-----------|------|-----|
| シンドローム | サラマンダー |    | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
|        | サラマンダー |    |      |           |      |     |
| オプション  |        |    | 年齢   | 17        | 性別   | 男   |
| 覚醒     | 忘却     | 衝動 | 闘争   | 初期侵食率     | 33   | %   |
| 出自     | 姉妹(義妹) | 経験 | 裏切った | 邂逅        | 同行者  |     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 38 |
| 肉体 | 4   | 1    | 2    | 1  |     | 8   | 行動値    | 4  |
| 感覚 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | (非装備時) | 4  |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 9  |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 18 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会            |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能            | SL | 修正 |
| 白兵  | 10 |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉            |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  | 2  |    | 調達            | 3  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:UGN,裏社会,電話 | 3  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:           |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:           |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:           |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:           |    |    |

| 武器・コンボ     | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                               |
|------------|----|-------|----|-----|----|----------------------------------|
| 炎剣『阿修羅』    | 白兵 | 16r+8 | 6  | 19  |    | (氷炎の剣+) 炎の加護+コン+炎の刃+結合粉碎         |
| 炎剣『真・紅蓮転生』 | 白兵 | 17r+8 | 6  | 39  |    | (氷炎の剣+) 炎の加護+コン+炎の刃+結合粉碎+クロスバースト |

| 防具        | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----------|----|----|----|----|----|
| 防刃防弾ジャケット | 6  | 3  |    |    |    |

| 所持品          |  |
|--------------|--|
| コネ:UGN幹部     |  |
| iPhone(携帯電話) |  |
| 腕時計          |  |
| コネ:情報屋       |  |
| コネ:噂話        |  |

合計装甲: 3    合計回避: 0

| ロイス        |         |         |    |    |
|------------|---------|---------|----|----|
| 対象         | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 義妹         | P 庇護    | N 悔悟    |    |    |
| かつての同僚(故人) | P 遺志    | N 悔悟    |    |    |
|            | P       | N       |    |    |
|            | P       | N       |    |    |
|            | P       | N       |    |    |
|            | P       | N       |    |    |
|            | P       | N       |    |    |

最大財産P: 10    残り財産P: 1

| スキル名                  | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|-----------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化    |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト                 | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活        |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト:サラマンダー       | 3  | 2    | メジャー  | 自身 | -   | 自動 | □    |    |
| 効果: c値LV              |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 氷炎の剣                  | 3  | 3    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: 攻撃力 +9 命中-2       |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 炎の刃                   | 5  | 2    | メジャー  | 武器 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: 攻撃力+10            |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 氷の回廊                  | 3  | 2    | マイナー  | 至近 | -   | 自動 | -    |    |
| 効果: 移動距離[+6m] 飛行      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 結合粉碎                  | 5  | 4    | メジャー  | 至近 | -   | 対決 | ピュア  |    |
| 効果: 判定ダイス+5。装甲無視      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| クロスバースト               | 5  | 4    | メジャー  | 至近 | -   | 対決 | 80↑  |    |
| 効果: 攻撃力 [+20]、判定ダイス□2 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 炎の加護                  | 3  | 2    | マイナー  | 至近 | -   | 自動 | -    |    |
| 効果: [サラマンダー] の判定ダイス+3 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 熱感知知覚                 | 1  |      | メジャー  | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 炎の理                   | 1  |      | メジャー  | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 不燃体                   | 1  |      | メジャー  | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |    |      |    |

<ハンドアウト>  
 PC①用ハンドアウト  
 ロイス: 中野 紗季 推奨感情 P慕情 N不安  
 カヴァー/ワークス 指定なし/UGNエージェント  
 あなたはUGNで働きつつ、表の仕事もこなしていた。そんなある日仕事場の女性から食事に誘われ、そこで爆破事件が起きる。同行していた彼女とあなただけが無事だったのだが、彼女は記憶を失ってしまう。