キャラクター名
イルヴァ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	苦手な動物が居る(いた)		
経験点	330		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			のめりこむ趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	1		19 + 1	3
		敏捷度	11	5		25 + 1	4
体	8	筋力	8	2		18	3
		生命力	6	1		15	2
心	4	知力	10			14	2
		精神力	9	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	5		
エンハンサー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/絡み	1-281p		p
武器習熟II/絡み	221 p		p
牽制攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	10	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		10	3

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナインテイル C値11→10	1H	7		2d+ 9	-1	12	17										
レザーリボン C値9→8	1H	9	-1	2d+ 8	-1	12	19										
ウイップ C値11→10	1H	5		2d+ 9	-1	12	10										
ウイップ C値11→10	1H	5		2d+ 9	-1	12	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

見切り
基礎特技：牽制攻撃１　装備限定：近接攻撃武器
宣言すると、命中判定に+1のボーナス。回避判定を2dではなく1d+3として行う。
闘技場において、回避にペナルティのある特技として熱狂+1/効果中に相手の攻撃を避けると熱狂+1
躱し
基礎特技、前提、装備制限なし
宣言特技
宣言した状態でカウンターやそれに類する効果を受けた時、回避判定を試みることが出来る。
宣言した状態で回避成功時、熱狂+1/回避三度目以上で熱狂-1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イルヴァ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
ヒールポーション	○□□○□□
パイクロープ	○□□○□□
発光塗料	○□□○□□
噪音の笛	○□□○□□
フローティングスフィア(大)	○□□○□□
ロングバレル2	○□□○□□
MCC3点	○□□○□□
	○□□○□□
割れた指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□