

キャラクター名  
バロリー

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	不良高校生	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	78
肉体	4	1	0		6	11	行動値	20
感覚	1	0	0		6	7	(非装備時)	20
精神	1	0	0		5	6	戦闘移動	25
社会	2	0	0			2	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	3		知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンティングスタイル	3		マイナー					
効果: 戦闘移動。								
獣の力	5		メジャー			白兵		
効果: 功+10								
完全獣化	4		マイナー					
効果: 肉体のダイス+6								
獅子奮迅	4		メジャー			白兵		
効果: 対象を範囲選択に。シナリオ4回								
マシラのごとく	4		メジャー			シンドローム		
効果: 攻撃力+40 判定D-5 シナ1。								
加速する刻	1		イニシアチブ					
効果: メインプロセスを行う。								
コンセ: キュマイラ	3		メジャー			白兵		
効果: C値-3								
破壊の爪	2		マイナー					
効果: 攻撃力10、ガード1に素手変更。								
究極獣化	3		マイナー					
効果: DR+3 装甲+10								
魔獣の証	6		オート					
効果: HP60で復活。								
生命増強	1		常時					
効果: HP+30								
神速の鼓動	1		メジャー			白兵		
効果: 対象をシーン選択、射程視界に変更。								
	★							
効果:								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>				
--	--	--	--	--