

キャラクター名
誇りある紅

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器名		0				購入/常備化/種別/技能/解説
素手		0	0	-5		購入不可/白兵/〈白兵〉/ー
赫き剣		0	0	消費HP+2		ー/ー/白兵/〈白兵〉/消費HP上限は[Lv×2]まで
コンボ名/現在侵蝕率		0				C値/対象/射程/侵蝕値/組み合わせエフェクト/その他

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	ー	ー	ー

所持品	
アイテム名	
コネ：UGN幹部	

合計装甲： 1 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
PC1/不確定な切り札	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
赫き剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動成功	ー	
効果：	白兵武器を作成							
コンセントレイト：BS	2	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：	C値：-Lv(下限値7)							
鮮血の一撃	2	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：	ダイス：+[Lv+1] その後HP2消費							
血の宴	1	3	メジャー	ー	範囲(選択)	対決	ー	
効果：	対象：範囲(選択)に変更。シナリオLv回							
伸縮腕	1	2	メジャー	視界	ー	対決	ー	
効果：	白兵攻撃の射程を射程：視界に変更。ダイス-[3-Lv]個							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

使用書籍：基本ルールブック1、2
初期作成経験点：130
作成方法：クイックスタート

■エフェクト

-----雛形-----

▼《エフェクト名》
Lv現在レベル/最大レベル タイミング/ー 技能/ー 難易度/ー 対象/ー 射程/ー 侵蝕値/ー 制限/ー シンドローム/ー 出典/ー
効果：

▼《ワーディング》
Lv1/1 タイミング/オートアクション 技能/ー 難易度/自動成功 対象/シーン 射程/視界 侵蝕値/0 制限/ー シンドローム/ー 出典/R1 P169
効果：特殊な物質を空中に散布し、一般人を無力化するエフェクト。いつでも使用できる。シーンに登場している非オーヴァードのキャラクターは全てエキストラとなる。逆に登場しているオーヴァードは使用された事が自動的に分かるものとする。エフェクトの効果は、シーン中持続する。

▼《リザレクト》
Lv1/3 タイミング/オートアクション 技能/ー 難易度/自動成功 対象/自身 射程/至近 侵蝕値/効果参照 制限/効果参照 シンドローム/ー 出典/R1 P169