キャラクター名: 新緑の使徒

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	2			5
社会	5	0	0			5

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	1		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識： 医療	1		情報： 警察	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器名		0	-	-		購入/常備化/種別/技能/その他
素手		0	0	-5		購入不可/- 白兵 <白兵>
コンボ名(現在侵蝕値)		0	-	-		効果/対象/侵蝕値/組み合わせエフェクト/その他
コンボA(80↓)		0	-	-		ｴﾌｪｸﾄ2or3を単品で使用 効果は該当ｴﾌｪｸﾄを参照

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	-	-	

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：警察官	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
春日 恭二/ｶｽｶﾞ ｷｮｳｼﾞ	P 執着	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：Or	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv(下限値7)							
要の陣形	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	3体	-	-	
効果：	対象を3体に変更。シナリオLv回							
導きの華	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動成功	-	
効果：	次に対象が行う判定の達成値+[Lv×2]							
癒しの水	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	自動成功	-	
効果：	対象のHPを[(Lv)D+5]点回復							
狂戦士	2	5	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動成功	80↑	
効果：	次に対象が行う判定のC値-1、ダイス+[Lv×2]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

使用書籍：基本ルールブック1、2
初期作成経験点：130
作成方法：クイックスタート

■エフェクト

～～～～～～～～～～～～雛形～～～～～～～～～～～～

▼ーー Lvー タイミング/ー 技能/ー 難易度/ー 対象/ー 射程/ー 侵蝕値/ー 制限/ー クラス/ー 出典/ー ー
効果：ー

～～～～～～～～～～～～～～～～～～～～～～～～

▼ワーディング Lv1 タイミング/オートアクション 技能/ー 難易度/自動成功 対象/シーン 射程/視界 侵蝕値/0 制限/なし クラス/一般 出典/R1 P169
効果：特殊な物質を空中に散布し、一般人を無力化するエフェクト。いつでも使用できる。シーンに登場している非オーヴァードのキャラクターは全てエキストラとなる。逆に登場しているオーヴァードは使用された事が自動的に分かるものとする。エフェクトの効果は、シーン中持続する。

▼リザレクト Lv1 タイミング/オートアクション 技能/ー 難易度/自動成功 対象/自身 射程/至近 侵蝕値/効果参照 制限/効果参照 クラス/一般 出典/R1 P169
効果：自身が戦闘不能になった時かシーンの終了時に使用する。自身の戦闘不能を回復し、HPを(Lv)D点回復する。回復したHPと同じだけ、自身の侵蝕値が上昇する。このエフェクトは重圧を受けていても使用できる。このエフェクトは侵蝕値100%以上では使用できない。