

キャラクター名 カール	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力+2		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	55
冒険者Lv	15	経歴	戦いから逃げ出した事がある		
経験点	0		蛮族の将来を悲観している 人族に憧れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	43		60 + 24	14
		敏捷度	7	38	2	55 + 25	13
体	10	筋力	11	22	25	68 + 24	15
		生命力	10	22		42 + 24	11
心	5	知力	9	28		42 + 24	11
		精神力	5	29		39 + 24	10

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122 p	武器習熟S/ソード	IB31 p	交易共通語	○	○
追加攻撃	220 p	命中強化	IB32 p	汎用蛮族語	○	○
投げ攻撃	225 p	斬り返し	IB36 p	魔動機文明語	○	○
バトルマスター	3143 p	武器の達人	IB31 p			
トレジャーハント	2120 p	頑強	IB29 p			
ファストアクション	2123 p	なぎ払い	IB38 p			
影走り	2120 p	切り払い	FC26 p			
トレジャーマスター	3143 p	超頑強	IB29 p			
匠の技	3143 p		p			
武器習熟A/ソード	IB31 p		p			
全力攻撃	IB36 p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ラビットイヤー		
スケイルレギンス		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
スフィンクスノレッジ		
ジップロフェシー		
バルーンシードショット		
リカバリィ		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
ファイター	15	29	28	30	鎧 強化骨格ステイメン		7	3	23
グラップラー	3	17	16	18	盾 タワーシールド		17		
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値		31	33

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	80 _m	240 _m	2d+ 31	33	196	魔動機術	2	13			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 4		2d+ 32	2d+ 26	2d+ 25	81						

装備品	説明
頭 マギスフィアタゲサOP	
耳 うさぎのピアス	
顔 ひらめき眼鏡	
首 幸運のお守り	
背中 心の壁発生装置	受けるダメージ1回につき-20、再生30
右手 能力増強の指輪	
腰 真・ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	
その他 風来神の靴	敏捷+2 先制+2

その他メモ	自動失敗
3連突き：一日一回。攻撃が命中したとき、この特殊能力か、「▼吸血鬼」のどちらかを選択します。	チェック
これを選んだ場合、ダメージ決定を3回行い、その全てを相手に与えることができます。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
超回復：一日一回主動作でHP全回復	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
飛行：近接攻撃の命中回避+1	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
HP+30	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
鍵屋4 聖職者3 医者3	☐ ☐ ☐ ☐ ㉑
GM：12月5日 成長1 経験値500 エネミー経験120	☐ ☐ ☐ ☐ ㉒
GM：塔のコア と 転移の指輪	☐ ☐ ☐ ☐ ㉓
4130+基本	☐ ☐ ☐ ☐ ㉔
gm：基本2000+500 ボーナス4130経験値 成長3回	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕

