キャラクター名

ムスカ＝ウィットフォード

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	特殊	ＢＰ開始時、敵配置を見てから味方ドール１体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを一つ修復。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを一つ修復。
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド/ジャッジ/ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。「判定値8の砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。
頭		たからもの		オート			壊れた部品
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート		自身	「胸」か「胴」にダメージが適用された際、任意の箇所を宣告直前に、ダメージを肩代わりしてよい。『解放』が付与されたダメージに対しての効果は発生しない。破損判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
脚		車椅子（ジャンクパーツ）		オート	なし	自身	戦闘終了時、脚の基本パーツは損傷前に戻る。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		うじむし		オート	0	自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツを修復。