キャラクター名: クロル・シルバーロップ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	3	経歴	溺れたことがある		
経験点	290		師と呼べる人物がいる		
			奇妙な予言をされたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6			11	1
		敏捷度	4			9	1
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	10	1		18	3
心	10	知力	16			26	4
		精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
フェアリーテイマー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2621 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	7			
妖精魔法	1	5			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭		
耳	宝石のイヤリング(闇)	妖精魔法用
顔		
首		
背中	ハーフマント	
右手	片手用のワンド	魔法の発動体
腰	宝石ケース(火、水氷、風、土)	腰にぶら下げている、蓋を開いた状態で固定できる
足		
その他		

装備品		説明
宝石のイヤリング(光)		妖精魔法用
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35

その他メモ

子供時代に森を探検していた時、盗族に襲われ川に落ちて溺れたことがある。
そして、とあるドレイク(ブロークン)の女性に拾い上げられ兎鍋にされそうになったが、口八丁手八丁で何とか難を逃れ、しかも勝手に弟子入りさせられた経歴を持つ。
最初は逃げるつもりだったが、そのドレイクが魔術師として優秀だったため、なんだかんだで彼女の元で魔法を学ぶことにした。
師匠のスパルタとわがままに突き合わされつつも魔法を学んでいたある日、師匠の趣味の占いによって「旅に出て見聞を広めてみろ、そうすればお前は私を越えられるかもしれんぞ？」と師匠から言い渡され、旅に出ることを決意する。
【旅に出た理由】見聞を広める為

――性格――
性格は基本的に生意気でひねくれものでやや高圧的 (実はかなりの努力家なのだが、努力してるのを見られたくないタイプ)
だが、師匠に対してはトラウマを植え付けられているので割と従順に従う(従わされている)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟