キャラクター名
ライアス

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	稼働して10年（見た目30代）
冒険者Lv	9	経歴	体の何処かに刺青		
経験点	5440		大切な人と生き別れている		
			血縁者と死別している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	2	2	22	3
		敏捷度	5	2		19	3
体	8	筋力	6	3		17	2
		生命力	11	3		22	3
心	6	知力	8	3		17 + 2	3
		精神力	5	6		17 + 2	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	9		
セージ	4		
ライダー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
射手の体術	2121 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
攻撃阻害		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	10	9

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 10	11	14											
ロングバレル（専用武器） 射程50m、装填1、ダメージ+2	2H	15	1	2d+ 12	10	15											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	13											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
46

	装備品	説明
頭	マギスフィア（小）	魔法の発動体
耳	通話のピアス	一日10分だけ通話出来る
顔	マギスフィア（小）	魔法の発動体
首	嘆きの宝珠	1シナリオに1回、横断歩道で半径10mに居る望んだ対象に対して『5点』HPとMPを回復する。
背中	ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持し、いつでも使えるようにできる
右手	知力の腕輪	知力+２　壊せば+１４
腰	マギスフィア（中）	魔法の発動体
足	軽業のブーツ	
その他	バレットポーチ	24発腰に巻きつけてる

	装備品	説明
左手	フローディングスフィア（大）	魔法の発動体　手に操作パネルが浮かんでいる

その他メモ

稼働して１０年立ってる割にはレベル成長してないライアス君UC

生まれだとかもろもろ

地下にジェネレーターがある村で生まれた、何故か右肩に謎の模様の刺青がある
生まれてから、他の村に労働に出かける生活をしていたため知識だけは地味にある。
９年ほどそのような生活を続けていたが、休養を取るために村に帰る途中に崖が崩れる事故に巻き込まれ死亡
仲間から助けだされ、ジェネレーターで修復作業を受けていたが突然ジェネレーターが停止、不完全な状態で復活した（右腕が硬質化）
復活し地下から出たら村は荒らされていたがジェネレーターの近くに残されてたメモで他の街に移動した事だけがわかった

仲間とまた会うために旅に出たが…カサンドラの手によって村に住むルーンフォークたちはドゥームのパーツとなっていた

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ライアス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（一週間）x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x16	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチドーテポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション+１x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
栄養カプセルx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾薬（１２個）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾薬（１２個）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾薬（１２個）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾薬（１２個）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾薬（１２個）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
銀の弾丸x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
銀矢x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
銀の太矢x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
矢（１２本）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
太矢（12本）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（２０点）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（１０点）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（１０点）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（5点）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（5点）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（5点）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（5点）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（１０点）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント（６人分）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント（4人分）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
手袋（革製）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
毛布(人を覆えるサイズ）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インクx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本（日記）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本（日記 もう一冊はレシピ本)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
火縄壷	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
サングラス	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
特注セイレーンドレス（プレゼント）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
個人住居	○□□○□□		○□□○□□	所持金 7342 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
戯曲（一日もの）(喪失中)	100
調理道具セット+5(喪失中)	5
特注セイレーンドレス	50
専用武器	50
専用武器	50
称号	50