キャラクター名: マリーヤ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	3	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	430		のめりこむ趣味がある		
			始まりの剣をもとめている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	7	1		15	2
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	9	1		20	3
心	4	知力	9			13	2
		精神力	3			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 5	10	6	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 4

MP
7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

かばう	1-285p		p
全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 47 /合計 47

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

突如として現れた巨大迷宮「エリュシオン」。全てがあるというその迷宮の謎を解明するためにやってきた女戦士。
本来は研究者でありダンジョン探索はフィールドワークのつもりだが、どう見ても本業冒険者にしか見えないのが玉に瑕。
金銭に対する頓着が薄く、生活できればそれで良いと豪語する。ちなみに生活できるほどの金を持っていることは稀。

土色の鱗(30G/赤B)×3　戦利品A：110G
剣のかけら×8　装飾品のナイフ（1200G相当）　意匠を凝らした武器（150G）　武器（30G）　粗末な武器（10G）
自動　奈落のかけら（200G／—）×4　汚いフード*2（20G／白B）土色の鱗（30G／赤B）鹿角の破片（150G／黒白A）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟