

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-----------|-------|------|-----|----|
| メインクラス | スカウト | Lv.1: | シーフ | レベル | 13 |
| サポートクラス | ガーデナー | Lv.1: | サモナー | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 15 |
| 種族 | フェイ：グレムリン | | | 境遇 | 略奪 |
| 出自 (効果) | 機械妖精 | | | 目標 | 奪還 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 16 | 24 | 12 | 7 | 24 | 7 | 8 |
| ボーナス | 5 | 8 | 4 | 2 | 8 | 2 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 3 | 0 | 1 | 1 | 0 | 3 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 5 | 11 | 4 | 3 | 9 | 2 | 5 |

| | |
|------|-----|
| HP | 112 |
| MP | 105 |
| フェイト | 7 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|----|-----|-----|-----|----|----|----|
| 右手 | リターンエッジ | 至近 | | 7 | | | | | |
| 左手 | ランドシャワー | 至近 | -1 | 5 | | | | | |
| 頭部 | ランドハット | | | | | 2 | 3 | | |
| 胴部 | ランドクロス | | | | | 5 | 3 | | |
| 補助 | ランドリング | | | | | 1 | 1 | | |
| 装身具 | ランドブック | | | | | | | | |
| 能力値 | | | | 11 | 0 | 4 | 0 | 2 | 13 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | | 11 | 7 | | | | |
| 総計(左) | | | | 10 | 5 | 4 | 8 | 9 | 13 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| トラップ解除 | 11 | | | 11 | + 3 d |
| 危険感知 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 11 | | | 11 | + 6 d |

| 所持品 | |
|-----------|-----------|
| ミニボメロ | ハイMPポーション |
| 使い魔：器用 | ハイMPポーション |
| 使い魔：感知 | 万能薬 |
| バックパック | 万能薬 |
| ウェポンケース | 聖水 |
| | ランチボックス |
| ポーションホルダー | 果実 |
| ハイMPポーション | 果実 |

現在重量： 9
 最大重量： 21
 所持金： 160
 預金・借金：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|--------|-----|----|-------|--------|----|
| フェイ：グレムリン | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 錬金術判定に+1D | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファミリアアタック | 5 | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 感知 | 使い魔携帯 | |
| 効果： 対象に特殊攻撃を行う。攻撃の命中は【感知】判定となり、ダメージは[(SL+2) D+CL] (貫通ダメージ) となる。<C:DR増加> | | | | | | | | |
| ファミリアコンビネーション | ★ | 9 | メジャー | - | 自身 | 自動 | 使い魔1回 | |
| 効果： 《ファミリアアタック》と「タイミング：メジャー」のスキルかパワーを使用する。順番は自身が決定する。 | | | | | | | | |
| アニマルパクト | ★ | - | マイナー | - | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果：「対象：自身」以外の自身の使用するサモナーのスキルを「対象：場面(選択)」 「射程：視界」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続。 | | | | | | | | |
| ファミリア | 2 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 使い魔を[SL]個取得する。 | | | | | | | | |
| ファミリアマスタリー | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 使い魔携帯 | |
| 効果： 《ファミリアアタック》の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ファミリアサポート | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 使い魔携帯 | |
| 効果： 使い魔を2個以上携帯しているときに有効。攻撃を行うサモナーのスキルの命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ストライクスロー | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 投射による射撃攻撃のダメージに+[SL×4]し、射程に+10mする。 | | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果：対象が「タイミング：パッシヴ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用。そのスキルは興垂を發揮せず、持続もせず即座に終了となる。 | | | | | | | | |
| スイングダガー | ★ | 5 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | 短剣使用 | |
| 効果：投射による射撃攻撃と同時に使用。その攻撃で使用した武器は自身の手に戻り、装備品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ガーデン：洞窟 | ★ | 6 | セットアップ | 20m | 範囲 | 錬金術判定 | | |
| 効果： 対象が行う回避判定に-1Dする。この効果はラウンド終了か対象が移動、転送するまで持続する。 | | | | | | | | |
| ガーデン：荒野 | ★ | 6 | セットアップ | 20m | 範囲 | 錬金術 | - | |
| 効果： 対象が行なう攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はラウンド終了か対象が移動、転送を行うまで持続する。 | | | | | | | | |

【クラスアイテム：ガーデナー】
 《リンク効果3〜5個装備》パッシヴ。装備者が行なう錬金術判定に+1Dする。
 《リンク効果5個装備》パッシヴ。装備者が使用するガーデナーのスキルに対するリアクションに-1Dする。

使い魔[ウロボロス：赤] (器用)
 使い魔[ウロボロス：青] (感知)
 錬金術によって作ったホムンクルス。
 名前は両方「ウロボロス」大きな蛇の姿をしている使い魔。
 《アニマルパクト》を使用した際の攻撃はウロボロスの大きく(長く)なり円を形成し回転しながら攻撃する。
 錬金術を使用した際には2匹のウロボロスが互いの尾を加え円を形成することで威力があがる (クラッシュガーデン演出)

誓約 伝説のボメロクイーン (P79) 取得 「ポヨン」
 恩恵 ミニボメロを取得
 束縛 自身が果物を使用する際、その効果に-3する。この修正を適用しない場合、自身はミニボメロの効果を適用できない。

とある錬金術の道具から生まれた妖精
 その道具を作った人物から錬金術を学び、才能を開花させる。
 その錬金術を使い森の動物たち住処を作ったりして仲良くなる。
 その動物たちの中にボメロクイーンもいて森の中で一番仲が良くなる。
 ある日森でボメロ達と遊び帰ってくると自分が生まれた道具が盗まれていた。
 盗まれた道具を探すためガルリムは旅に出る。
 そこにミニボメロの「ポヨン」が付いてきて二人旅(?)となった。

