キャラクター名: ゴーシュ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	1300		絶対に知られたくない秘密がある		
			恥ずかしい癖を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	11	1		19	3
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	2	1		18	3
心	8	知力	7			15	2
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 4	11	6	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 3	11	6	5										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 5	11	6	10										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

白紙の本	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1698 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語		○
ノルダール語	○	○

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	
右手		
腰		
足	ロングブーツ	
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 67 /合計 67

その他メモ

親がとある神（ブラグザバス）の高級神官である、宗教二世。
親から「教義を教える」という名目で猛毒を飲まされた為に臨死体験をする。
生還した後は祖父の手助けがあり家出。その際に祖父から、失われた家紋をいつか取り戻し、この家の異常を取り払って欲しいと願いを託される。
臨死体験の影響かそれとも飲まされた猛毒のせいか、はたまた生来のものか、見知らぬ野草を見たら取り敢えず食べようとするし、草花に話しかけたりしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟