キャラクター名

エミア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
頭		死の手		ラピッド	0	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
頭		軌道修正（死の舞踏）		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		雑念抹消（ボルトヘッド）		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			