

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	鏡宮滯
	モルフェウス					
オプション			年齢			性別
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率		42 %
出自	安定した家庭	経験	死と再生	邂逅	任意:新しい家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	41
感覚	5	1	2	12		20	(非装備時)	41
精神	1	0	0			1	戦闘移動	46
社会	1	0	0			1	全力移動	92

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	20		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼フルコンボ		0	6			
Call of Dawn ~59	白兵	21r+30		56		
Call of Dawn ~79	白兵	22r+30				
Call of Dawn ~99	白兵	23r+30				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
錬金秘本	
夢幻の心臓	
虹色の砂	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
錬金術師	P	N		
戦闘用人格	P	N		
家族	P 幸福感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時				R B	
効果: 衝動判定D+LV								
黄金錬成	3		常時					
効果: 常備化P+LVx15								
超軽量化	1		常時					
効果: 装備重量無視								
オリジン:ヒューマン	5	2	マイナー			自動	R B	
効果: 全EF達成値+LV(5/6/7)								
インフィニティウェポン	5	5	マイナー			自動		
効果: G3/白兵攻+LV+7+5(17/18/19)								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー			自動		
効果: 武器を二つ作成								
光芒の疾走	1	1	マイナー			自動		
効果: 戦闘移動/封鎖無効/離脱可								
陽炎の衣	3	3	マイナー			自動		
効果: 隠密								
オプティカルレンズ	2	3	マイナー			自動		
効果: 攻+【感覚】20								
C:モルフェウス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: 組合せC値-LV								
光の舞踏	1	2	メジャー			白兵		
効果: 【感覚】で判定								
見えざる死神	3	2	メジャー			白兵	隠密	
効果: D+1/攻+LVx3(9/12/15)								
咎人の剣	3	4	メジャー			白兵	★	
効果: 攻+LVx5(15/20/25)								

▼マイナー
《オリジン:ヒューマン》《インフィニティウェポン》《ダブルクリエイト》《光芒の疾走》
《陽炎の衣》《オプティカルレンズ》

▼メジャー
《C:モルフェウス》《光の舞踏》《見えざる死神》《咎人の剣》
《物質合成》《マスヴィジョン》《クリスタライズ》《オリジナルツール》

16dx+25@8
17dx+25@8
18dx+25@8
20dx+27@7
21dx+27@7
21dx+29@7
22dx+29@7

