

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	16
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	44
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自 (効果)	神官			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	33	24	30	9
ボーナス	2	2	2	11	8	10	3
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	2	2	2	14	10	12	4

HP	93
MP	214
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0	
左手										
頭部	マジカルハット					3				
胴部	ルーンローブ					3	5		-1	
補助	叡智の指輪					2				
装身具										
能力値				2	0	2	0	12	12	7
スキル										
その他										
総計(右)				1	2					
総計(左)						2	8	17	12	6
総計(両)									m	
ダイス数				2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 3 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
バックパック	
ポーションホルダー	

現在重量:	0	所持金:	0	預金・借金:	
最大重量:	12				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1D								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定+1D、ダメージ2D+5、風属性								
エフィシエント	2		パッシブ		自身			
効果: 分類: 魔術の効果+SL×2								
タクティクス	1	6	セットアップ	20m	範囲(選択)	知力		
効果: 選択した対象の行動値+SL×2。この効果はラウンド終了まで持続する。自身を対象に選択できない。								
エアリアルセイバー	2		パッシブ		自身			
効果: 風属性の魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージ+SL×4								
オフensiveセンス	★		パッシブ		自身			
効果: 魔法攻撃のダメージ+3								
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果: タイミング: メジャーアクション 「対象: 単体」の「分類: 魔術」の「対象: 単体」を「対象: 範囲(マジックブラスト)のSL×2体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ミュートスノウリッジ	★		パッシブ		自身			
効果: 神話や伝説に関する事柄についての知力判定+1D								
モンスターロア	★		パッシブ		自身			
効果: エネミー識別判定+1D								
トレーニング: 知力	★		パッシブ		自身			
効果: 知力基本値+3								
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果: 最大MP+CL								
トレーニング: 感知	★							
効果:								
トレーニング: 精神	★							
効果:								

ティア・アミュー(Tier Amyue)

エルダナーンの女性。神官の家系ではあるものの、支援魔術ではなく攻撃魔術を使用する魔術師として活動している。礼儀正しく温厚で、誰に対しても柔和な姿勢で接するが、怒らせると非常に怖い。イーリスという妹がいる。

