キャラクター名: モハメド・ドゥ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水・氷、銀+2]
生まれ	戦士	性別	男
		年齢	15

冒険者Lv	2
経験点	1350

経歴
- 冒険に誘われた事がある
- 師と呼ばれる人物がいる
- 才能を絶賛された事がある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	4			11 + 1	2
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	6	1		22	3
心	8	知力	4			12	2
		精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 5	12	5	35										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
エルフ語	○	○

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
キュアストーンポーション	○□□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□□○□□
アウェイクンポーション	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
2164 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点	HP
2d+ 4	5	28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 4	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品

部位	装備品	説明
頭	ターバン	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	俊足の指輪	
左手		
腰		
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 11 /合計 11

その他メモ

カスロット砂漠のオアシスに住む褐色エルフの集落で生まれたナイトメア。
出産時に母が死んでしまい、村からは父と共に追放された。
用心棒であった父に剣術を教え込まれるも、父も12歳の時に夜盗との戦闘で死亡する。
孤児となって彷徨ううちに冒険者に剣の腕を見込まれて冒険に誘われる。

そして今、誰かの庇護下ではなく真にひとりで生きていくために冒険を始めた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟