

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン		ワークス	研究者	カヴァー	教師
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	150	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	64
肉体	1	0	2			3	行動値	21
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	21
精神	4	1	3			8	戦闘移動	26
社会	2	0	2			4	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	4		情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(120)12345	白兵	12r-2	9	3		
(120)1234567+愚者	白兵	12r-1	9	5		
リアクティブシールド	白兵	3r	6	2		
トンファー	白兵	3r+1	3	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
愚者の黄金	P 執着	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先手必勝	3							
効果:	【行動値】+[Lv*3]							
コンセノイマン	3							
効果:	C値-Lv							
獅子奮迅	2		Xジャー				-	
効果:	範囲(選)に変更							
コントロールソート	★							
効果:	【精神】で判定							
急所狙い	2							
効果:	攻+[Lv*2]							
かまいたち	2							
効果:	視界に変更/攻撃-5							
マルチウェポン	4							
効果:	武器2つ分/達成値-[Lv-5]							
戦神の祝福	2	120						
効果:	攻撃+[Lv+4]D							
ラストアクション	★	120						
効果:	戦闘不能直前に行動							
生命増強	1							
効果:	HP+[Lv*30]							
八重垣	6		オート					
効果:	武器二つのG値を合わせる							
戦士の知恵	2		オート					
効果:	G値+[Lv*2]							
	★							
効果:								

--	--	--	--	--