

キャラクター名
レギン

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	34
冒険者Lv	2	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	1630		己に何かの誓いを立てている (いた) 有名人の友達がいる (いた)		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	13			17	2
体	11	敏捷度	5			9	1
		筋力	5	1		17	2
心	5	生命力	8			19	3
		知力	4			9	1
		精神力	14			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
かぼう	224 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 11 /合計 11	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	3	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	3	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	1H両	16		2d+ 4	11	4	21										
バトルアックス	2H	16		2d+ 4	11	4	31										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	792 G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 3	6	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	19	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

子供の頃、貧しさが原因で家を出たことがある。
 金が無くては生活もできないと依頼を探していたが子供ができる物は何もなくなることに。
 途方に暮れていたところ大剣を背負った冒険者の依頼の手伝いをさせてもらえることになる。
 そこでその冒険者と仲良くなるが、事情を持った冒険者に諭され家に帰ることになる。
 その後、依頼次第では金持ちになれるかもしれないと考え
 いつか冒険者になって大きい依頼をこなして大金持ちになると誓い
 一人特訓を始めてから22年が過ぎた・・・
 完全に忘れていた冒険者になることを思い出し
 急いで家を出たのが数か月前である・・・

頭は良くない猪突猛進で熱中しやすい性格。

自動失敗チェック
 ○□□□⑤
 ○□□□⑩
 ○□□□⑮
 ○□□□⑳
 ○□□□㉑
 ○□□□㉒
 ○□□□㉓
 ○□□□㉔
 ○□□□㉕