キャラクター名: ファング

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	1770		大きな失敗をしたことがある		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	3		23 + 1	4
		敏捷度	10	3		25 + 2	4
体	9	筋力	10			19	3
		生命力	7	3		19	3
心	9	知力	4			13	2
		精神力	7	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ブルライト	○	○

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
囮攻撃	1-284p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	10	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル 銀製（+1000G）魔法の武器（+5000G）	1H	10	1	2d+ 11	9	10	10										
サーベル 銀製（+1000G）魔法の武器（+5000G）	1H	10	1	2d+ 11	9	10	10										
ブレードスカート				2d+ 10	9	9	10										
サーベル 銀製（+1000G）	1H	10		2d+ 10	9	9	10										
サーベル 銀製（+1000G）	1H	10		2d+ 10	9	9	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦闘開始から終了まで装備していれば剥ぎ取り判定+1
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 ブレードスカート	
足	
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

小さな頃の記憶を失っている青年。
スラム出身で、ふらふらしていた所を冒険者のおっさんに拾われる。
戦闘のいろはを（無理矢理）教えこまれていたが、本人はやる気がないため適当にやっていた。
ある日、スラムで問題を起こしてしまい、それでもなお反省しなかったためおっさんから
「お前は一回冒険者になってその精神を鍛えなおせ、何もしないで戻ったらぶっ殺す」と脅されて仲む番人亭に送り出される。

理想のぐーたら生活を送るため、タダ飯とタダの住居を維持するために仕方なく頑張るようだ。

理由表：なりゆき

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ファング

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
保存食（お徳用）x3
スカウト用ツール
着替えセット
エンブレム
受益者のシンボル

アウェイクポーションx2

アビスシャードx3
└残りの数x3

フレーバーアイテム

使用済みアイテム

指輪x2

サーベル

所持金 4691 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
	100

名誉点 所持 81 /合計 181