

キャラクター名
シュウ=コマバシリ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男性	年齢	34
冒険者Lv	2	経歴	忘れない程美味しい物を知っている		
経験点	0		何かの大会で優勝したことがある 恥ずかしい癖を持っている		

技	14	器用度	6	成長	他修正	能力値	20	ボーナス	3
		敏捷度	4			能力値	18	3	
	8	筋力	9	17 + 1	3				
		生命力	8		16	2			
心	5	知力	2	7	1				
		精神力	8	13	2				

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		両手利き	1B32 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	6	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	5	10											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトキット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	60 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	0	22
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 8	13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	剛力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

シュウはとある村で普通に育ち、普通に生まれ、普通に暮らしをしていた青年である。しいて言うならば両親や妹から愛されていて暮らしに不自由などなかっただろう。シャドウ同市の拳闘士の大会(その村周辺の合同の大会)ではいつもいい成績を残してはる程度有名だったのだろう。とても恵まれた生活、将来は何になるか、少し気になるような女性もいた。幸せな日々・・・

その幸せも彼がとある大会に出場したときに大きく歪む事となる。シャドウ同士の大きな大会、シュウはいつものように参加し決勝まで進む事ができた。対戦相手との接戦の勝ち、しかし気になることが一つだけあった。大会の前に棄権をしようと言う警告文とともに家族へ対する悪意も書かれていた。家族の事を気にしたシュウは出場をやめるべきかと考えたが家族に後押しされて出場そして優勝した。名誉あるシャドウとして賞金をたくさんもらったし名前も有名になった事だろう

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕