

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍楽師	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	450				

技能	基本				基本追加				必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0											
グラッパラー	0											
フェンサー	0											
シューター	0											
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												
回避技能										合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
				2d+															
				2d+															
				2d+															

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	4		21	3
敏捷度	5	3		19	3		
筋力	3	8		11	1		
生命力	10	5		15	2		
知力	4	2		20	3		
精神力	15	11		40	6		

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	6		
エンハンサー	2		
バード	12		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	5		

一般装備品 (消耗チェック)			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
所持金	1200	預金・借金		G	G		

戦闘特技		
治療適性	2122 p	p
かぼう	1B36 p	p
鉄壁	1B30 p	p
防具習熟A/盾	1B31 p	p
マルチガード	1B32 p	p
ガーディアン	1B29 p	p
防具習熟S/盾	1B32 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
魔動機文明語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
グラスランナー語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+	0	51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	8	0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練習/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

その他メモ		自動失敗	チェック
ヒュール：グラスランナー 軍楽師生まれ			
ヒュール：2d+2d+1d+2d+6+1d+2d+6 #1			
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+6+1D6+2D6+6) → 6[5,1]+5[1,4]+3[3]+4[2,2]+6+4[4]+9[6,3]+6 → 43		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ヒュール：2d+2d+1d+2d+6+1d+2d+6 #2			
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+6+1D6+2D6+6) → 11[5,6]+8[3,5]+6[6]+7[1,6]+6+5[5]+4[1,3]+6 → 53		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ヒュール：2d+2d+1d+2d+6+1d+2d+6 #3			
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+6+1D6+2D6+6) → 9[6,3]+6[3,3]+3[3]+5[4,1]+6+1[1]+5[4,1]+6 → 41		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ヒュール：一番上			
ヒュール：成長30回までは1Bの成長表で		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>