

キャラクター名
オペレーター

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	500				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		17 + 1	3
	7	敏捷度	1			9	1
		筋力	8			15	2
心	12	生命力	3			10	1
		知力	4	1		17 + 1	3
		精神力	6			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	1		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	4	5

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンパスト2	2H	10		2d+ 0	11	6											
射程30m、装填6、ダメージ+2				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
緑Bx10	○□□○□□
緑Ax2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	80 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	0	19
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 2	2d+ 4	2d+ 6	21	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マギスフィア(小) OP : TG
背中	
右手	知性の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	知性の指輪

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□⑤
-------	---