

キャラクター名
ヒルメ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	歌い手	性別	女性	年齢	106
冒險者Lv	17	異種族を怖がっていた			
経験点	6500	大きな勘違いをしていた 大ゲンカしたことがある			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技 5	器用度	5	18		28	4	
	敏捷度	18	78		101	16	
体 8	筋力	1	37		46	7	
	生命力	1	27		36	6	
心 15	知力	6	111		132 + 5	22	
	精神力	11	40		66	11	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17	バード	1				
ソーサラー	11	アルケミスト	5				
コンジャラー	10						
フェアリーテイマー	17						
スカウト	17						
レンジャー	9						
エンハンサー	10						

戦闘特技					
タフネス	2122p	魔法制御	IB32p		p
ルーンマスター	IB34p	足さばき	IB29p		p
バトルマスター	3143p	魔法拡大/数	IB39p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p	ワードブレイク	IB33p		p
影走り	2120p	魔力強化	IB32p		p
トレジャーマスター	3143p	武器習熟A/ソード	IB31p		p
匠の技	3143p	武器習熟S/ソード	IB31p		p
治癒適性	2122p	武器の達人	IB31p		p
不屈	2123p	防具習熟A/金属鎧	IB31p		p
ポーションマスター	2123p	防具習熟S/金属鎧	IB32p		p
魔力撃	IB39p	防具の達人	IB32p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
マルチアクション	IB39p		p		p
頑強	IB29p		p		p
魔力撃強化	IB32p		p		p
全力攻撃	IB36p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	17	21	33	24	鎧 コメットドレスアーマー	45	1	18	
グラップラー	0				盾 コメットガード	45	2	10	
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値	37	32	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックソード 魔法の発動体、魔法の武器	1H両	17	2	2d+ 24	10	29	17										
ライロックソード 魔法の発動体、魔法の武器	2H	17	2	2d+ 24	10	29	27										
コメットソード 成長武具、魔法の武器+2、ライロックソード効果付与	1H両	45	2	2d+ 24	10	29	80										
コメットソード 成長武具、魔法の武器+2、ライロックソード効果付与	2H	45	2	2d+ 24	10	29	90										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10m	103m	309m	2d+ 37	32	119	真語魔法	11	35			
						操靈魔法	10	34			
						深智魔法	10	35			
						妖精魔法	17	41			

装備品	説明	装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ		野伏のイレブンマント改	
耳 ウサギのピアス		左手 正しき信念のリング	
顔 ひらめき眼鏡		アルケミーキット	
首 背水のネックレス			
背中 インテリアニマルサック			
右手 イレブン式知力の腕輪改三			
腰 多機能ブラックベルト			
足 その他華美なる宝石飾り			

その他メモ	自動失敗チェック
○過去	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
トーメムから出たばかりの時に、蛮族と人族の戦争に巻き込まれる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
その経験から、人族も蛮族も野蛮だと考えて、しばらくの間、人里から離れる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑯
しかし、ふとした出会いであった剣士と大ゲンカをし、その勘違いをただす	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑰
以後、その冒險者の寿命まで付き添い、その物語を記す	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
その後、新しい物語を探して放浪を再開	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
現在はイレブンでその物語にふさわしい人物を見定めている	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
○パーソナル	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔

キャラクター名
ヒルメ

- プレイヤー名 _____

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>						
ドラゴン語	<input checked="" type="radio"/>							
汎用蛮族語	<input type="radio"/>							
魔神語	<input type="radio"/>							
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>						
魔法文明語	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>						
妖精語	<input type="radio"/>							
グラスランナー語	<input type="radio"/>							
ミアキス語	<input type="radio"/>							

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	高所攻撃	
キャツツアイ	超高所攻撃	
ビートルスキン	バランス	
ラビットイヤー	縦横無尽	
スフィンクスノレッジ	×極高所攻撃	
デーモンフィンガー	×特殊能力完全開放	
ジャイアントアーム	ヴォーバルウェポン	
ケンタウロスレッグ	パラライズミスト	
リカバリィ	バーカメイル	
ディプロフェシー	クラッシュファング	
レジスタンス	イニシアティブブースト	
チャージ		
HP強化		
探索指令		
騎獣の献身		
人馬一体		
特殊能力解放		
HP超強化		

名誉アイテム	点数	名譽アイテム	点数	名譽アイテム	点数
専用化×5	250	秘伝：呪陰刃	20		
多機能ブラックベルト	20	秘伝：光陰魔刃術	20		
華美なる宝石飾り	20				
野伏のイレブンマント改	740	事業			
		ヒルメちゃん道場/傭兵			
流派					
入門：ライロック魔刃術	50				
ライロックソード	100				
秘伝：魔光壁	20				
名譽点 所持 8090 /合計 933					