

キャラクター名
ラッティ・マイル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男性
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自(効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	12	12	9	12	8
ボーナス	2	3	4	4	3	4	2
クラス修正	0	1	1	1	2	0	1
他修正							
能力値	2	4	5	5	5	4	3

HP	39
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		4	0	5	0	4	10	7
スキル								3	
その他									
	総計(右)		4	6					
	総計(左)		4	0	5	4	4	13	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
MPポーション*5	
野営道具	
MPポーション*5	
HPポーション*5	
毒消し*2	

現在重量: 18
最大重量: 19

所持金: 222
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に行動値+3							
ビースティング	2	4						
効果:	対象に武器攻撃を行う。その武器攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]する。							
インタラプト	1							
効果:	メインがシーフorその上位クラスのと時のみ使用可能。「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用宣言時に使用する。対象が使用したスキルの効果を打ち消す。							
バタフライダンス	1							
効果:	回避判定に+1Dする。							
ウィークポイント	3	8						
効果:	射程内の識別済みエネミー[SL]体のリアクション判定をラウンド終了時まで-1Dする。							
ピアシングストライク	1	5						
効果:	武器攻撃のダメージに+[(SL)D]する。							
コンコードダンス	1							
効果:	「対象:範囲(選択)」「射程:視界」の全てのエネミー識別を行う。判定ダイスは1回だけ。							
エンサイクロペディア	1							
効果:	セットアップにエネミー識別を行う。							
ドッジムーブ	1	2						
効果:	「種別:盾」を装備していない場合のみ使用可能。回避判定でリアクション可能な攻撃の対象になったときに使用する。達成値に+[SL+2]して回避判定を行う。							
ファインドトラップ	1							
効果:								
リムーブトラップ	1							
効果:								
エンラージリミット	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--