

キャラクター名
成宮 雄一

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	ビジネスマン	カヴァー	
	オプション		年齢	28	性別	男
覚醒	償い	衝動	妄想	初期侵食率	32	%
出自	名家の生まれ	経験	多忙	邂逅	同志 (任意)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
成宮 琴歌	P 好意	N 偏愛		
成宮 勝正	P 尊敬	N 敵愾心		
牧田 樹	P 信頼	N 無関心		
謎の男の影	P 執着	N 嫌悪		
天倉 羽琉	P 好奇心	N 無関心		
雨霧 葵	P 誠意	N 無関心		
桜葉 佳怜	P 好意	N 無関心		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: いつもの								
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成 (攻撃力+[Lv+4]、射程: 30m)								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 《ハンドレッドガンズ》で作成する武器の数をふたつに変更する。								
クイックモーション	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: あなたはマイナーアクションで行なえる、エフェクト以外の行動をひとつ行なう。1シーンLv回								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決<射撃>	-	
効果: 同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果を二つ合計して使用できる。ふたつの武器は両方とも装備していなければならない。射程は短いもの、攻撃範囲は狭いものを適用する。また、この組み合わせた判定の達成値を-[5-Lv]する。								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション	-	-	対決<射撃>	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個する。								
零距离射撃	3	2	メジャー	至近	-	対決<射撃>	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃のダイスを+Lv個する。このエフェクトを組み合わせた攻撃は必ず「射撃: 至近」となるが、同じエンゲージにいるキャラクターに対して攻撃を行なえない武器であっても使用できる。								
クイックモーション	1							
効果:								
万能器具	★							
効果: 簡単なものなら作れる								
無上厨师	★							
効果: 料理								
効果:								
効果:								
効果:								

誰でも聞いたことあるような有名会社の家系に長男として生まれる。
 その後は男の子らしく健康に育ち、少々やんちゃな子供だった。
 そして中学生の頃、当時五歳だった妹に反抗期であたってしまい、いまだに消えない傷をつけてしまう。
 それをひどく後悔したその瞬間、レネゲイドとして覚醒した。

今は父親の元で経営の勉強をしている。
 牧田樹とは会社で出会い、意気投合。今では相棒として信頼している

「も、もえもえきゅん・・・」