キャラクター名
シャルティア=コルネリウス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	A-2-5：かつては貴族だった		
経験点	5700		A-3-6：大きな挫折をしたことがある		
			B-5-3：大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	1		19	3
		敏捷度	11	1		19	3
体	10	筋力	6	3		19 + 2	3
		生命力	10	6		26	4
心	4	知力	8	2		14	2
		精神力	11	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	5		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブレイド	1H	19		2d+ 9	10	10	24										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	10

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 ブーツ	
その他聖印(ライフォス)	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ヴァルキリーに、勝るとも劣らない美貌を持つ女戦士。
セフィリア神聖王国の貴族に籍を置くものでかつては聖戦士だった。
日々鍛錬に励み、ついには騎士の誓いを立て、聖戦士の称号を賜り活躍していた。
しかし、周囲や自身の理想と現実のギャップに苦しみ、自身の力不足を自覚し、日々大きくなる不安を抱えていた。
ともに聖戦士として励んできた幼馴染の友人ととある戦いに赴くも田勢に無勢で追い込まれ、疲弊により集中力がほんの一瞬切れかけた
隙を突かれ命を落としたかに見えたが、友人が自身をかばい致命傷を負ってしまった。
その後、人族側が総崩れとなりその混乱の中で人や蛮族の波に飲み込まれ気絶してしまった。
気がつくと自身は死体の中に埋もれており、周囲に命あるものの姿はなく、友人は姿を消していた。
友人の行方を探すも生死不明のまま見つけることはできず、自身も失意の中行方をくらましてしまう。
心にぽっかりと穴が空いた彼女は失意の中彷徨い続けた。
気がつくと始祖神ライフォスの声は聞こえなくなり、リオスの片隅で薬に溺れていた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

シャルティア=コルネリウス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ティーセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替え(1週間分)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ドレス	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
煙管	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
一角獣の角(1回分)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アイテム売却分	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消耗品	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□