キャラクター名
EIWS(エイワス)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢	5歳	性別	♀
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	ウォッチャー	経験	人類の調査	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1	3	ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		4
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スナイパーライフル	射撃	6r+4		11		同エンゲージ攻撃不可
踊る弾丸	射撃	8r+4	10	55		
魔弾の射手	射撃	18r+4	10	66		ﾀｲﾀｽ+(D)想い人　装甲/ｶﾞｰﾄﾞ無視　ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ不可　C値-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
想い人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果：人間に変身する　衝動判定+Lv個								
オリジン:サイバー	4	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：社会を使用した判定の達成値に+Lv*2								
コンセ:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-Lv(下限7)								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：二つの武器の攻撃力を合計する								
ヴァリアブルウェポン	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：技能が同じ武器Lv個の攻撃力を合計する								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：<射撃>を精神で代用								
零距離射撃	1	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果：至近で射撃攻撃可能　ダイス+Lv個								
ファンアウト	1	4	セット	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果：効果に同意する者を即座に戦闘移動させる。どう移動するかは対象が決める。自身は対象に出来ない。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

[プロフィール]
DARPAの開発した兵運測位補助システム「EIWS(Efficiency Infantry Weapon System)」
その中枢を担っていたAIがレネゲイドウィルスの影響で実体化したレネゲイドビーイングの少女。
自信が生まれた理由である、戦争という行為と矛盾を抱える人類に大きな興味を抱いており
誕生して間もなくは世界各地を巡り、様々な人の闘争について調査をしてきた。
その中で坂月那岐と出会い交戦。戦いを求める彼女との戦いの中に心地よさを感じた。
人を知る中で、"愛"という感情に強い憧れを抱く様になり、様々な方法で愛を調査している。