キャラクター名: 狼族のタクミ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	28歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	冒険者			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	9	12	6	12	6	9
ボーナス	2	3	4	2	4	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	5	6	3	5	2	3

HP	30
MP	30
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	忍者刀	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	2	11	7
スキル	ヴァーナ：狼族							1	5
その他									
総計(右)			5	5	6	6	2	11	12 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*2	
MPポーション*1	
バックパック*1	
くさび*5	
小型ハンマー	
ベルトポーチ*1	
毒消し*2	

現在重量： 12		
最大重量： 15	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ヴァーナ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族。行動力+1、移動力+5								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃と同時に使用。1点でもHPダメージを与えた場合、相手に毒(SL)を付与。（①P118）								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージに+1d。（①P121）								
イメージボディ（魔術：光）	1	5	セットアップ	-	自身	魔術判定		
効果： ラウンド中、回避判定に+2。クリティカル時はコスト0。（②P51）								
ブラッディ・フィート	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： このメインプロセス中、攻撃の命中判定+1d。（②P54）								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知判定に+1d。探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。（①P156）								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除の判定に+1d。（①P157）								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

冒険者であった両親の影響もあり、幼少の頃から外の世界に興味があったタクミ。
そんな彼は、物心ついたころから不思議な夢を見続けてきていた。
ここではないどこか、見覚えのない風景が広がる。場所に共通性はなく、いつも違う場所の夢を見る。
しかし、それがどんな場所であろうとも、必ずタクミの隣には誰かがいる。
いつもその顔を見ようとしたところで目が覚めてしまうのだが、なぜかタクミはその夢に出てくる人物に会いたくてたまらなくなる。
夢の中で見る人物であるにも関わらず、タクミはその人物が世界に実在しているという強い確信を持っていた。
その人に会いたい。会わなければならない。
そんな不思議な感覚に導かれるまま、タクミはひとり旅に出た。
今日も彼は、彼自身が「運命の人」と呼ぶ人に出会うべく、世界を股にかけて旅をするのだ。