キャラクター名

フィオレンツォ・レンダーノ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
歌	
死の訪れ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点使用の振り直しの際、出目+1
メインクラス		引き裂き		オート		自身	「こぶし」「うで」に切断追加
メインクラス		悪食		オート		効果参照	自身の切断判定出目-2
サブクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾判定出目+1
頭		おおつの		オート		自身	射程0の肉弾攻撃大成功時、転倒か連撃1を追加可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１(+1)+切断
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１(+1)+切断
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		アウル		オート			名前の通り梟のアンデッド。たいてい肩に乗ってる。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		テイルモーター		ダメージ	効果参照	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1(コストとして基本パーツ損傷)(重複不可。1ターン複数使用可)(ジェットノズル相当)
脚		ディノエナジー		オート		自身	2(損傷時余分に1パーツ損傷)(エナジーチューブ相当)
脚		しっぽ		オート		自身	1。竜のような形状。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１