

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	1170				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			23 + 1	4
	敏捷度	12	1			26	4
	1	筋力	4			5 + 1	1
生命力		11			12	2	
心	11	知力	1			12	2
		精神力	13			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

戦闘特技		1-288p		p
必殺攻撃		1-288p		p
かいくぐり		1-279p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 13 /合計 13	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	7	4
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピック	1H	2	-1	2d+ 6	9	4	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	505 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 8	2	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力の指輪	

その他メモ	自動失敗
40[1,4,3,6,3,3,6,2,6,6] → 40	チェック
40[,,3,,3,,2,] → 40	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉞
	○□□□㊱