

キャラクター名
成木 民恵 (なるき たみえ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	オプション					
覚醒	償い	衝動	闘争	初期侵食率	34	%
出自	心の壁	経験	疎まれた子	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		2	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
思い出の一品: プレゼントの髪飾り	
思い出の一品: プレゼントのジュジュ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
起源種	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ: サラ	2	2	-	-	-	-	-	
効果:	C値 -lv							
氷炎の剣	3	3	マイナー	-	-	-	-	
効果:	攻撃力[lv+6] G値2 命中-2							
地獄の氷炎	5	2	マイナー	-	-	-	リミット	
効果:	氷炎の剣の攻撃力+[lv*3]							
吼え猛る爪	3	2	Xジェナー	武器	-	白兵	-	
効果:	装甲無視 ダメージ値-[5-lv]							
炎神の怒り	3	3	Xジェナー/リアクション	-	-	肉体	-	
効果:	判定ダイス+[lv+1] HP-3							
リミットリリース	1	6	-	-	-	-	100↑	
効果:	C値-1 シナリオ1回							
一閃	1	2	Xジェナー	-	-	白兵	-	
効果:	攻撃成功の可否に関わらず全力移動							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

テーマ: 一見内気と思われているがとうへんぼくな面もある。

「……えっとですね……すみませんなんでもないです」
「ひい、大声で話しかけないでください……」
「あの……もし死んじゃったらごめんさい。」

人との距離感が分からないコミュ障。何かにつけてすぐ謝る。
父親の浮気相手から生まれた妻の子で、愛されずに生きてきたため、他人との距離感が掴めずにいる。
小さい時には友達があったが、自分の不用意な発言で相手を傷付けてしまい、そのまま友達は引越していった。
唯一の友達を傷付けてしまったことの自責の念や生まれてきた事の罪悪感からオーヴァードに覚醒したが、
FHより先にUGNに保護され、そのまま引き取られてチルドレンになり、現在はエージェントとして活動している。

戦力としての評価はまあ満点に近いが、コミュ障なので評価がとんとん。
コードネームはチルドレン時代の教官に付けてもらった。

今の支部に配属されて、1年ほどになる。
自分より年下なのに凄いい子供たちが多くて震えるが、エージェントとして年長者としてしっかり……いややっぱ無理ですすみません。

彼女は当時友達から貰った髪飾りを今も大事に付けている。
いつか友達に再会した時に、心からの言葉を言えるようになるため、今日もコミュニケーションと悪戦苦闘する。
