キャラクター名
黒影　明人（くろかげ　あきと）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	何でも屋	カヴァー	フリーター
オプショナル		年齢	23	性別	男
覚醒	償い	衝動	嫌悪	初期侵食率	33 %
出自	犯罪者の子	経験	殺傷	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	2r+1	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウエポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： ｃ値 - ＬＶ（下限値7）								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 判定のダイスを＋ＬＶする								
急所狙い	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃力＋［ＬＶ＋2］								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える。								
崩壊の一転	1	4	メジャー	武器	-	対決	-	
効果 :組み合わせた攻撃で、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象が装備している防具ひとつを破壊する。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。								
水晶の剣	3	4	メジャー	至近	対象参照	自動	3	
効果 :選択した武器の攻撃力を＋［LV＊2］する。このエフェクトは他のエフェクトと組みわせて使用できな合い。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								