

キャラクター名
園芸師かな？

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		(随行)		オート	参照	自身	姉妹が移動マニューバを使用した際に移動1。
メインクラス		(死神)		オート	なし	自身	白兵攻撃において出目を+1してよい。
メインクラス		(殺劇)		オート	なし	自身	姉妹が攻撃した対象へ攻撃する場合、攻撃判定に+1、ダメージに+1。
サブクラス		(時計仕掛け)		オート	なし	自身	任意の改造3パーツを取得する。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし		最大行動値+1
頭		めだま		オート	なし		最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		発頭		ラピッド	0	0	移動1。自身には使用不可。
				オート			
				オート			
腕		(こぶし)		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		(うで)		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	3	自身	移動1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	白兵攻撃でダメージを与えた際に任意の基本パーツをコストにしてダメージ+1。重複不可。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。腕のみ防御+1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵1+切断。切断+2。この攻撃による防御は無効。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
				オート			
胴		せぼね		オート	1	自身	次に使うアクションマニューバのコスト-1。
胴		(はらわた)		オート	なし	自身	
胴		(はらわた)		オート	なし	自身	
				オート			
脚		(あし)		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1