

キャラクター名 "奈落の白銀兎"アルゼイド

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	12	経歴	金属(色)を激しく嫌っている		
経験点	8190		物心がついた時は独りで、裏切られたことがある ウィザードの師匠に拾われ、憐れみを向けられ育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	4	器用度	4	2		10	1	ソーサラー	12				
		敏捷度	6	2		12	2	コンジャラー	8				
体	6	筋力	4	1		11	1	スカウト	3				
		生命力	10	5		21	3	レンジャー	3				
心	12	知力	16	16		44 + 2	7	セージ	7				
		精神力	11	7		30 + 12	7	エンハンサー	5				

戦闘特技		能力値	備考
ルーンマスター	IB34	p	
鋭い目	2120	p	
弱点看破	2121	p	
魔法誘導	IB32	p	
魔法拡大/数	IB39	p	
武器習熟/スタッフ	221	p	
武器習熟II/スタッフ	221	p	
足さばき	2120	p	
ダブルキャスト	IB37	p	
魔晶石の達人	IB32	p	
クリティカルキャスト	IB36	p	

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	
メディテーション	
ビートルスキン	
ラビットイヤー	
スフィンクスノレッジ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス	1		7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ 魔法の行使時、達成値に+2のボーナス、魔法の武器	2H	10	1	2d+ 2	12	3	20										
ワンドオブスぺルビア 魔力+1、消費MPの二乗分、魔力を増加する。譲渡された(40,000ガメル)	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
10	12	36	2d+	0	7	59

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	15	2d+	5	104

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	12	19			
操霊魔法	8	15			
深智魔法	8	19			

装備品	説明
頭	変異で《魔晶石の達人》を覚えた
耳	勇者の証<心> 成長ダイス時「知性」「精神」が振れなかった場合、追加で1つ振る
顔	四つ目になった
首	ポーションインジェクター 「魔香水」を1回だけ補助動作で使用。再装填10分
背中	ウェポンホルダー改
右手	マナリング 魔法ダメージ+1。魔法発動体を兼ねる
腰	多機能チキンベルト 対象を20m吹っ飛ばす
足	知性の腕輪 ディスプレイサー・ガジェット
その他	その他体をすっぽり覆うフード&ポンチョ 一般技能で自作し、その分安い。

装備品	説明
左手	信念のリング 精神抵抗力+1
	不撓のバックル ガンダメージを精神抵抗力で軽減
	変異で舌が滑らかになった

その他メモ	自動失敗 チェック
○種族特徴の[第六感]	□□□□⑤
・冒険者レベルと知力ボーナスを基準値にして、危険感知と異感知判定	□□□□⑩
○マナリング判定(魔法ダメージ+1)を忘れない。抵抗された場合「算出ダメージ」の結果に+1する(合算ダメージ)	□□□□⑮
○ファミリアを召還することを忘れない 猫：暗視 蛙：MPタンク	□□□□⑳
○危機感知/異感知判定…冒険者レベル+知力	□□□□㉑
○先制判定…スカウト+敏捷	□□□□㉒
○聞き耳/探索…スカウト+知力	□□□□㉓
○ポーション…レンジャー+知力	□□□□㉔
○<魔化された粘土>は、【ダブル・インディケイト】→《ダブルキャスト》宣誓【インスタント・ゴーレム】用。MP消費22で、ルーム/パペット2体に《かばう》を指示	□□□□㉕
	□□□□⑤

