

キャラクター名
“炎拳”ザルク=レイジス

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|------|------|-----------------------------------|----|----|
| 種族 | シャドウ | 種族特徴 | 暗視/月光の守り | | |
| 生まれ | 拳闘士 | 性別 | 男 | 年齢 | 15 |
| 冒険者Lv | 10 | 経歴 | 未だ叶わない夢がある | | |
| 経験点 | 1440 | | 大きな遺跡を発見したことがある 知り合いに生き返った人がある | | |

| | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技 | 14 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
| | | 器用度 | 6 | 7 | 4 | 31 | 5 |
| 体 | 8 | 敏捷度 | 6 | 8 | 2 | 30 | 5 |
| | | 筋力 | 8 | 8 | | 24 | 4 |
| 心 | 5 | 生命力 | 11 | 5 | | 24 | 4 |
| | | 知力 | 8 | 3 | | 16 | 2 |
| | | 精神力 | 9 | 8 | | 22 | 3 |

| | | | |
|--------|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| グラップラー | 10 | | |
| プリースト | 4 | | |
| スカウト | 7 | | |
| エンハンサー | 7 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|-----------|-------|--|---|
| 追加攻撃 | 220 p | | p |
| 投げ攻撃 | 225 p | | p |
| カウンター | 2120p | | p |
| トレジャーハント | 2120p | | p |
| ファストアクション | 2123p | | p |
| 両手利き | 223 p | | p |
| 魔力撃 | 227 p | | p |
| 二刀流 | 221 p | | p |
| 防具習熟/非金属鎧 | 222 p | | p |
| 魔力撃強化 | 3144p | | p |

| | | |
|-------|----|----|
| 言語 | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| シャドウ語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| マッスルベアー | |
| キャッツアイ | |
| ガゼルフット | |
| ビートルスキン | |
| スフィンクスノレッジ | |
| デーモンフィンガー | |
| ジャイアントアーム | |

| 技能 | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 10 | 15 | 15 | 14 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要ランク | | | | | |
|----------------------|---------|-------|----|-----|---|-----|---|
| 鎧 | リュクスベスト | 筋力 | 5 | 回避力 | 2 | 防護点 | 3 |
| 盾 | | | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | | | 3 |
| 回避技能 | グラップラー | 合計値 | 17 | | | | 6 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| A:ハードノッカー+1[5/1] <small>グラップラー専用、パンチ強化、銀製、OM、+1魔法武器化</small> | 1H | 8 | 2 | 2d+ 17 | 9 | 15 | 13 | | | | | | | | | | |
| A:パワーリスト+1[5/1] <small>グラップラー専用、パンチ強化、銀製、OM、+1魔法武器化</small> | 1H | 8 | 1 | 2d+ 16 | 9 | 15 | 13 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| | | |
|------|------|------|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
| 3 m | 32 m | 96 m |

| | |
|--------|-----|
| 回避 | 防護点 |
| 2d+ 17 | 6 |

| |
|----|
| HP |
| 56 |

| | | | | | |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 神聖魔法 | 4 | 6 | | | |

| | |
|---------|--------|
| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
| 2d+ 0/X | 2d+ 12 |

| | |
|--------|--------|
| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
| 2d+ 14 | 2d+ 17 |

| |
|----|
| MP |
| 36 |

| 装備品 | 説明 |
|-----------------------|------------------------------------|
| 頭 浄化の聖印(グレンダール)のサーレット | 剣技に追加ダメージ増加、ダメージ軽減効果あり。宝飾品として使用可能。 |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 幸運のお守り | 剥ぎ取り出目+1。ミスから半額で譲ってもらったぜ! |
| 背中 | |
| 右手 巧みの指輪 | 器用+1。破壊時器用+13。 |
| 腰 チャンピオンの真・ブラスベルト | 防護点+2。超すげえ黒帯! チャンピオンのロイヤルクロス機能付。 |
| 足 | |
| その他 疾風の腕輪 | 敏捷+2。破壊時敏捷+14。 |

| 装備品 | 説明 |
|----------|----------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 宗匠の腕輪 | 器用+2。破壊時器用+14。 |
| | |
| | |

| | |
|---|-------|
| —その他メモ | 自動失敗 |
| 【経歴】 | チェック |
| 未だ叶わない夢がある=武道家としてただひたすらに強くなり、この拳で頂点を掴むことが一番の夢であり目標。 | □□□□⑤ |
| 大きな遺跡を発見したことがある=舞台の本命となる大きな遺跡を、街に着く前に濃い霧の中偶然発見する。 | □□□□⑩ |
| 知り合いに生き返った人がある=? | □□□□⑮ |
| 【設定】 | □□□□⑳ |
| 北の国から武者修行の旅をするもの。 | □□□□㉑ |
| 物心つく前から敵を破壊し、屠る事だけを目的とした代々伝わる一子相伝の我流武術(レイジス流)を父から教え込まれ、肉体訓練を受けてきた青年。 | □□□□㉒ |
| 体捌きを目的としたスカウト技能訓練でも、持ち前の高い器用さと敏捷さを発揮して、宝箱を開ける事といった一般的なスカウト技能にも高い適正を持っている。 | □□□□㉓ |
| | □□□□㉔ |
| | □□□□㉕ |

