

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1000				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			19	3
体	7	敏捷度	12			21	3
		筋力	10			17	2
心	5	生命力	5			12	2
		知力	7			12	2
		精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	1		

戦闘特技		精密度	威力	属性
精密射撃	218 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	レベル	属性

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 5	10	4	27											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
矢x60	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	680 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	3	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 3	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕