キャラクター名: プラーミャ

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	0
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1820				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	0			6	1
		敏捷度	14	11		31	5
体	8	筋力	0			8	1
		生命力	5	10		23	3
心	14	知力	4	12		30	5
		精神力	10	8		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	15		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
鷹の目	IB30 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
魔法拡大/威力確実化	IB38 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	レベル+敏捷			19	
盾	補正			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	21	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 21	0

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 20

MP
77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	23			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

範囲吸収能力 MP吸収 15m 起点5m/3 k0+魔力

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟