キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4			9	1
		敏捷度	2			7	1
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	7			14	2
心	10	知力	13	5		28 + 2	5
		精神力	8	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
セージ	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ	2H	5		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

戦闘特技		
武器習熟A/スタッフ	1-281p	p
バイオレントキャスト	1-288p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

一般装備品 (消耗チェック)

5点魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
0 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	0	32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 9	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

4,2,4,6,1,1,6,6,2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟