キャラクター名

モモ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	24
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
水	水浴びが好き。水に浸っていると幸せ。
隠れ場所	一人だけの場所があった。その場所を求めている。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		アクセサリー		オート			宝物参照
胴		くされじる		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1＋爆発＋転倒
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃＋切断
		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１
		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいてパーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用可能。
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１
		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果すべて（切断・連撃・全体攻撃）などを打ち消す。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃＋２