

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプション	エグザイル	年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	恐怖	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
トライ専用100%取れるヤツ確か業師	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: シナリオ中1回まで相手の判定を失敗させる。								
デビルistring	1	6	オート	視界	単体	自動	3回	
効果: オートアクションを打ち消し(Eエフェクト、制限のあるエフェクトは対象外)達成値が必要な場合0とする。シナリオLV回まで。								
ゴッドウインド	1	10	オート	視界	単体	自動	120↑/1回	
効果: 自動成功のエフェクトを打ち消す。Eエフェクト、制限のあるエフェクトは対象外。1シナリオ1回まで。								
斥力障壁	4	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が受けるダメージを-(1D+LV*3)する。1ラウンド1回まで。								
黒星招来	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑1回	
効果: 重圧下でも可。自身へのHPダメージ適用直前、ダメージを0にする。1シナリオ1回まで。								
ワームホール	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑1回	
効果: 自身へHPダメージ適用直後に使用。対象はあなたが受けたのと同じHPダメージ(最大あなたのHPまで)を受ける。カバーリング時は使用不可。1シナリオ1回まで。								
ヒューマンズネイバー	1							
効果: 衝動判定しないからいいね								
オリジンレジェンド	1		マイナー					
効果: 精神の判定+LV*2								
自動触手	2		オート	至近	自身	自動	1回/R	
効果: ガード時宣言で、攻撃してきたキャラにLV*3ダメージ。1ラウンド1回まで								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								