

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	バロール					
オプション			年齢	16	性別	女
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自	義理の両親	経験	大勝利	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1234「寂願のジェシカ」	RC	8r+4		14		範囲(選択)
12345「叫願のジェシカ」	RC	8r+4		29		
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
ジェシカ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
申し子	P	N		
伊比津美摘	P 信頼	N 恐怖		
藤崎雄悟	P 執着	N 恥辱		
長月萌黄	P 懐旧	N 疎外感		
羽柴陽	P 連帯感	N 憎悪		
千堂新	P 同情	N 嫌気		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CL:バロール	2	2	M					
効果: C値-Lv個								
灰色の庭	3	2	S					
効果: ラウンド間対象の行動値-Lv*3個								
黒の鉄槌	6	1	M					
効果: 攻+Lv*2+2、同エンゲージ不可								
黒星の門	2	2	M					
効果: 同エンゲージ不可解除、判定ダイス+Lv+1個								
インビジブルハンド	1	4	M	視界	範囲(選択)			
効果: 攻撃力+Lv,飛行状態解除								
時の棺	1	10	A					
効果: 判定を失敗させる								
アンプリフィケーション	3	5	M					
効果: 攻撃力+Lv*5								
ディメンジョンゲート	★	3						
効果:								
ポケットディメンジョン	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

諏田 にはこ 16歳

「ジェシカ」と呼ばれる人形を常に抱いている。
基本的に無表情で人見知りだが褒めてくれる人には簡単に懐く。

幼い頃、とある遊園地に家族で遊びに行った帰りにFHが起こした交通事故で父母兄を失う。その後UGNに保護されて親代わりとして育ててくれたエージェントがいたが自分の初任務の際に事件に巻き込まれて死亡。
殺した犯人が何者なのかはわかっていないが『蒼』ということだけを頼りに捜している。憎い。
多くの任務に行けば『蒼』の手がかりもつかめる機会が増えるかもしれない、でもこれは自分だけの問題で他の人を巻き込んでさらに失いたくないという思いで1人で任務につくことが多い。