

キャラクター名
ヤンザー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	5	経歴	卵を温めたことがある		
経験点	80		空腹のあまり失神したことがある 自分にそっくりな人物を知っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	1		15 + 1	2
	敏捷度	4			11 + 1	2
体	筋力	5	1		12 + 2	2
	生命力	10	1		17	2
心	知力	7			12	2
	精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
防具習熟A/盾	1-282p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	7	7	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ハードレザー		13		4
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	8		8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タバルジン	1H	13		2d+ 7	11	10	23										
スパイクシールド	1 H	13	-2	2d+ 5	10	7	13										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
HPポーションx5	○□□○□□
アウエゴx3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
巻きたばこx2	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□

アンチドーテポーション	○□□○□□
蒸留酒瓶x7	○□□○□□
酒のツマミ(保存食セット)x2	○□□○□□
浪費	○□□○□□
月光魔符+ 1	○□□○□□
所持金	82
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+	8	8
	m	m			32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	6	12
		2d+	7	2d+
			7	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	筋力腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	器用指輪

装備品	説明
左手	敏捷指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由 神になる	□□□□⑤
昔は都会でブイブイ言わせていた武勇伝(ぼぼ吹かし)を語る父の言葉を真に受けて上京するも足悪い水に染まってチンピラに。一時はそこらのチンピラを束ね山賊粉いでいい気になっていたが冒険者にやられる。	□□□□⑩
必死の命乞いの結果一命は散りとめるも無一文となり食うものにも困る生活。	□□□□⑮
何とか日銭は稼ぎたいが、犯罪者として色々マークされていたので更生のポーズとして冒険者になった。	□□□□⑳
しかし生来の粗雑さと短気が災いして依頼は失敗ばかり。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚